

Animo Mondo

Szerző Djeco – Tervező: Edwige de Lassus



HU



Egy lokalizációról szóló játék
állatok a világból

5-10
évek

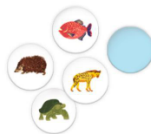


Animo Mondo

Tartalómjegyzék



6x



36x



6x



1x

Játékszabályok



5-től 10 évig



2-6 játékos



15 perc

A játék tartalma: 6 bingóábra, 36 állatos zseton, 6 kontinenskártya és 1 vászonzsák.

A játék célja: Légy az első, aki kitölti a bingóábráját.

Előkészítés: • Határozza meg az egyes kontinenstérképeknek megfelelő szint:

Afrika



Észak Amerika



Dél-Amerika



Óceánia

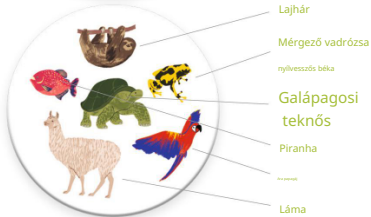
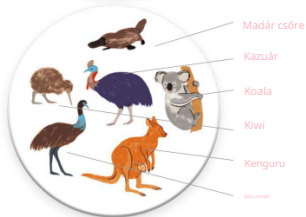
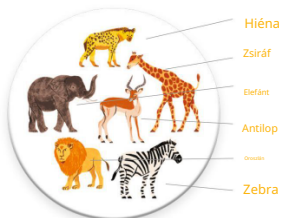


Európa

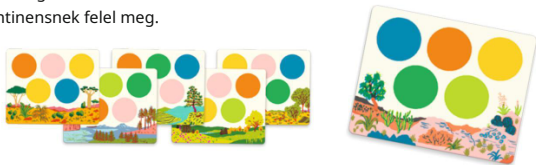


Ázsia

- Fordíts meg az egyes kontinenskártyákat, és azonosítsd be az ott élő állatokat:



- Keres 5 színes kört a bingótáblákon.
Minden szín egy kontinensnek felel meg.



A játék

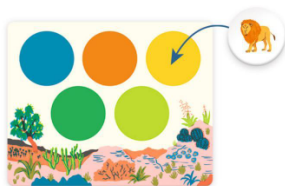
- **előkészítése:** Minden játékos választ egy bingótáblát, és maga elé teszi. •
Helyezz el egy vászonzacskót 36 állatkával és 6 kontinenskártyával.

a látható oldalával a kontinens felé, az asztal közepére.



Játék:

- A legfiatalabb játékos kezd. Húz egy állatjelzőt egy vászonzacskóból. • Megpróbálja meghatározni, hogy a kiválasztott állat melyik kontinensen él.



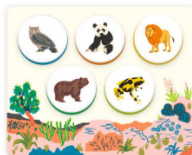
- A játékos csak a választott kontinens kártyáját teheti vissza. •

Ha a válasz helyes, az állat a kártya hátoldalán található. A játékos ezután a játéktáblájára helyezi az állatot a megfelelő színű mezőre. • Ha nincs a játéktábláján az állat színével megegyező kör, akkor a játékos visszatesszi az állatot a zsebébe. A következő játékos következik.

- Ha a válasz helytelen, az állat nincs a kiválasztott kártya hátulján.

A játékos ezután visszatesszi az állatot a zsebébe. És a következő játékos következik.

Az a játékos nyeri a játékot, aki először tud teljesíteni egy térképet.





DJ08198

FIGYELEM: Kis alkatrészek.



Grands Augustins utca 3.
75006 - Párizs - Franciaország

www.djeco.com